

**Regulamin
Rowerowej Gry Miejskiej
w przestrzeni miasta Rzeszowa
26 czerwiec 2016 r.**

ORGANIZATORZY

1. Organizatorami Rowerowej gry miejskiej na terenie miasta Rzeszowa, zwanej dalej „grą” jest Prezydent Miasta Rzeszowa i Komendant Miejski Policji w Rzeszowie.
2. Partnerzy:
 - Prezydent Miasta Rzeszowa
 - Wojewódzki Ośrodek Ruchu Drogowego w Rzeszowie
 - Zarząd Okręgowy PZM w Rzeszowie
 - Straż Miejska w Rzeszowie

CEL

Popularyzacja bezpiecznych zachowań i znajomości przepisów ruchu drogowego wśród mieszkańców miasta Rzeszowa. Promowanie idei zrównoważonego transportu miejskiego oraz zapoznanie mieszkańców z infrastrukturą rowerową miasta Rzeszowa.

TERMIN I MIEJSCE

1. Gra odbędzie się na terenie Miasta Rzeszowa w ramach zakończenia działań profilaktyczno-edukacyjnych „Rowerowy Czerwiec z Policją” w terminie: 26 czerwca 2016 r. – w godz. 14:00 – 16:00

Gra odbędzie się tylko i wyłącznie przy dobrych warunkach atmosferycznych. Organizator może odwołać grę w przypadku opadów deszczu, z uwagi na charakter zabawy i uczestnictwo w grze dzieci i młodzieży.

REJESTRACJA

1. Zgłoszenia do gry przyjmowane będą podczas cotygodniowych spotkań na Miasteczku Ruchu Drogowego przy ulicy Sondejka w Rzeszowie w terminach :
 - 5 czerwca 2016 r. godz. 13:00 – 17:00
 - 12 czerwca 2016 r. godz. 13:00 – 17:00
 - 19 czerwca 2016 r. godz. 13:00 – 17:00
2. Zgłoszenia odbywają się przez osobiste stawiennictwo w podanych powyżej terminach.
3. W grze uczestniczą tylko zespoły. Każda zgłoszona drużyna musi liczyć minimum 2 osoby do 4 osób w tym dorosłego opiekuna – rodzic lub opiekun prawny – zwanego dalej Kapitanem.
4. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu, a karty do gry wydawane będą od godz. 13:30 14:00 w dniu 26 czerwca 2016 r..
5. Start – Park Jedności z Macierzą o godz. 14:00 Meta – Park Jedności z Macierzą do godz. 16:00

ODBIÓR KART DO GRY – PASZPORT ROWEROWY

1. Kapitan każdej drużyny otrzyma kartę do gry tzw. „Paszport rowerowy”.
2. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu, a karty do gry wydawane będą od godz. 13:30 14:00 w dniu 26 czerwca 2016 r.
3. Kapitan drużyny kwituje odbiór karty do gry w punkcie rejestracyjnym, podpisując się na liście drużyn.
4. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się jest zapoznanie się na miejscu z regulaminem gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do gry i akceptacji regulaminu.
5. **Do udziału w grze dopuszczone zostaną wyłącznie osoby, które przed startem okażą dowód tożsamości, kartę rowerową lub legitymację szkolną!!!**

UCZESTNICY GRY

1. Udział w Rowerowej grze miejskiej jest całkowicie bezpłatny.
2. Uczestnikami Gry są rodzinne zespoły rowerowe, poruszające się na rowerach i zorganizowane w 2 - 4 -osobowe drużyny /„Zespół”/.
3. Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
4. Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
 - a. udział w Grze z osobą pełnoletnią, uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą – rodzic lub opiekun prawny;
 - b. posiadania przy sobie ważnej legitymacji szkolnej lub karty rowerowej;
5. Uczestnik niepełnoletni posiada przy sobie ważną legitymację szkolną lub kartę rowerową.
6. Rowery uczestników muszą być sprawne technicznie, a uczestnicy powinni posiadać kaski.
7. Kapitan drużyny, który przystępuje do gry pisemnie oświadcza, że członkowie zespołu nie mają żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i biorą udział w grze na własną odpowiedzialność. Każda z osób uczestniczących w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.
8. Obowiązkiem uczestników Gry jest umieszczenie w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych – numerów startowych - przez cały czas trwania gry.
9. **Poprzez odbiór karty do gry kapitan:**
 - a. potwierdza, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b. wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883) przez każdego z Uczestników Gry;
 - c. wyraża zgodę na opublikowanie wizerunku każdego z członków Zespołu (Uczestników) w prasie i w mediach oraz na stronach internetowych organizatorów i innych partnerów - zdjęć oraz nagrań z gry, oraz imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

OGÓLNE WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uczestnicy Gry zobowiązani są do bezwzględnego przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności oraz do nie wstrzymywania lub utrudniania ruchu drogowego.
2. W przypadku naruszenia przez Uczestnika zasad ruchu drogowego, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie jej trwania. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
3. Uczestnik, przystępując do gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione lub wyrządzone przez Uczestników.
4. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
5. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków

6. W trosce o własne bezpieczeństwo Uczestnicy powinni posiadać kaski rowerowe i kamizelki odblaskowe.
7. Organizator zapewnia 1 punkt opieki medycznej dla osób uczestniczących w Pikniku w Parku Jedności z Macierzą.
8. Organizator ma prawo nie dopuścić do Gry osoby poruszające się na niesprawnych lub niekompletnie wyposażonych rowerach.

PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się odprawą dla uczestników, która odbędzie się w punkcie startowym na Miasteczku Ruchu Drogowego po rozdaniu wszystkim uczestnikom kart do gry – paszportów rowerowych.
2. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma, kartę do gry- paszport rowerowy oraz mapę terenu na którym rozegra się gra.
3. Odbierając kartę do gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.
4. Start gry przewidziany jest około godz. 14:00. Uczestnicy ruszają na trasę gry po sygnale organizatora.
5. Zadaniem jest poruszanie się zgodnie z zasadami ruchu drogowego i odwiedzenie wskazanych przez Organizatora miejsc oraz wykonanie jak największej ilości zadań związanych z tematem Gry, tj. bezpieczeństwa w ruchu drogowym.
6. Celem gry jest zaliczenie 10 punktów zadaniowych znajdujących się na terenie miasta podanych przez organizatora przed startem gry oraz wykonanie zadań w regulaminowym czasie.
7. Punkty będą opisane jako zagadka w paszporcie rowerowym, bądź zostaną wyznaczone w sposób wyróżniający się z otoczenia, a ich przybliżona lokalizacja będzie zaznaczona na mapach terenu gry. Zlokalizowanie tych punktów należy do uczestników.
8. Po zaliczeniu zadania należy wpisać do paszportu rowerowego – hasło zdobyte w punkcie, świadczące o jego odwiedzeniu i zaliczeniu.
9. Wyznaczone przez organizatora osoby będą obserwować czy Uczestnicy przestrzegają zasad ruchu drogowego przy przemieszczaniu się do poszczególnych punktów. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez cały Zespół lub jego członka oznacza dyskwalifikację całego Zespołu i wykluczenie z dalszej Gry. Decyzja o dyskwalifikacji jest ostateczna i potwierdzona przez przedstawiciela organizatora podpisem.
10. Członkowie Zespołu poruszają się i wykonują zadania razem.
11. Uczestnicy mogą realizować zadania w dowolnej kolejności w godzinach 14:00-16:00.
12. Uczestnicy muszą okazać Karty Odpowiedzi Organizatorowi na mecie o godz. 16:00.
13. Karta do gry – Paszport Rowerowy musi być **podpisany** imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
14. Punktacja:
 - za zwiedzenie każdej Bazy Gry otrzymuje się - 5 punktów
 - za poruszanie się w kasku uczestnik otrzymuje - 2 punkty.
 - za poruszanie się w kamizelce odblaskowej uczestnik otrzymuje - 2 punkty.
15. Lokalizacja punktów kontrolnych – baz
Bazy z zadaniami znajdują się w wyznaczonych dzielnicach miasta i są zorganizowane przez Współorganizatorów Gry. Zespoły odwiedzają Bazy Gry w dowolnej kolejności. Lokalizacja Baz Gry podana jest w przybliżeniu na mapie zadaniowej w paszporcie rowerowym.
16. Rozstrzygnięcie gry
Uczestnicy muszą zdać Paszport rowerowy Organizatorowi na mecie do godz. 16:00.
Przedstawiciel organizatora zobowiązany jest do wpisania na kartę do gry czasu, w którym drużyna oddaje kartę do gry.

Gracze mogą zdecydować o zdaniu karty przed godziną zakończenia gry. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy.

Po godzinie 16:00 karty do gry przestaną być przyjmowane. Nieoddanie karty w regulaminowym czasie jest traktowane jako rezygnacja z udziału w grze.

Karta zadaniowa musi zawierać potwierdzenia z odwiedzonych Baz, zdobyte punkty z zadań i zaznaczoną trasę przejazdu.

Sprawdzeniem podliczenia punktów zajmie się jury wyznaczone przez Organizatora.

17. Ogłoszenie wyniku następuje po ukończeniu gry na mecie.

NAGRODY

Po stwierdzeniu przez Organizatora prawidłowego wykonania zadań Uczestnicy gry otrzymają nagrody rzeczowe dla Zespołów, które zajmą pierwsze trzy miejsca.

1. O miejscu drużyny po zakończeniu gry decydują kolejno liczba zdobytych punktów, a w przypadku remisu - godzina zdania karty do gry na mecie.
2. W przypadku remisu punktowego i godzinowego Organizator dopuszcza realizację dogrywki w formie rozwiązania testu z zasad bezpieczeństwa w ruchu drogowym.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny.
4. O przeznaczeniu nagród nieprzyznanych i/lub nieodebranych decyduje organizator.
5. Warunkiem odbioru nagrody jest osobiste zgłoszenie się podczas finału na scenie głównej w Punkcie Finałowym ok. godziny 16:30 oraz podpisanie protokołu odbioru nagrody głównej.
6. W przypadku nieobecności drużyny podczas wręczenia nagród, nagrody przechodzą na kolejną drużynę z rankingu gry.

UWAGI KOŃCOWE

1. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.podkarpacka.policja.gov.pl oraz stronach internetowych współorganizatorów.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do organizatorów.
4. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez Uczestników w czasie trwania gry.
5. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za szkody poniesione przez Uczestników w czasie trwania gry.
6. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone podczas trwania gry.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
8. Przypadku niesprzyjających warunków pogodowych Gra nie zostanie przeprowadzona.
9. Wszystkie ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane na stronie internetowej www.podkarpacka.policja.gov.pl oraz będą do wglądu w punkcie startowym gry.